ストーリーテリング活動案 (Storytelling Activity Lesson Plan)

- 1. 日付 (Date) /クラス (Class): 2020 年 11 月 18 日 6 年○組 November 18, 2020
- 2. ユニットタイトル (Unit Title): 東京オリンピック 2020 Tokyo 2020
- 3. レッスンの目標 (General aims of this lesson): To actively listen to and enjoy a story about sports, while guessing the contents of the story.
 - (1) 英語のリズムや音に慣れスポーツに関する物語を楽しんで聴くこと。To get used to the sound and rhythm of English while listening actively and enjoying the story
 - (2) 推測する力を養うこと To guess the contents of the story from familiar words and pictures.

4. 評価規準 (Assessment Criteria):

児童は物語の内容を楽しみながら推測することができる。

Students actively participate in guessing the contents of the story.

- 5. 語彙&表現 (Words & Expressions): Animal vocabulary (tiger, elephant, monkey, lemur, frog, and sloth) and sports previously learned (volleyball, sport climbing, judo, swimming)
- 6. 授業手順 (Teaching Procedure):

授業手順	担任	講師	活動例	留意点・教材
(Procedure/Time)	(HRT)	(ALT)	(Activity)	(Notes/Materi
				als)
1.あいさつ (Greeting) 天気・曜日 (Weather & Day) (2-3 分)	Hello, class! How are you?	Hello, class! How's the weather today?	Students respond to the greetings.	
	What day is it, today?			
2. Small talk と自然な場 面設定 Small Talk and Natural Situation (10 分)	前回スポーツの 名前を勉強しま したね。 We learned many names of sports. Look at these pictures.	Yes. Olympic sports. Oh, they are also called "games."	Listen to Ts.	
	Games?	That's right! Soccer is a game, badminton is a game		オリンピック競技の

	The Olympics has many games.		ポスターを黒板に貼
I see. (to Ss) 皆さんパトリツィア先生がが "Olympics has many games"っておっしゃったでしょ? これも、アクラムを指しながらり game というそうです。つまり games は競技,	many games.		る
のことですね。 So, the Olympics is like undokai.	That's right.		
ジャングルで? 選手は誰です	It's a big Sports Dayl! (to Ss) You have a sports day at school, right? I have a good book about sports day in the jungle.	Ss: Yes!	
カッ? In the jungle? Who are the players?	Look! Monkeys, frogsand sloth.		本の表紙
Sloth? (to Ss) Do you know this animal?		Ss ナマケモノ	
(ナマケモノを 受けて) そうです! (でも) ナマケ モノってスポー ツできるのでしょうか? That's right!			動物の写真のポスター

	Sloth can play	ハハロすぐに分か		
	sports?	りますよ!		
		(本を示す)		
		Haha You will know soon. (show the book)		
	(ポスターを指 しながら) (to Ss) Which animal is a good runner?	Which animal is a good climber? Which animal is a good soccer player?	※物語に登場する 動物の名前を繰り 返し慣れさせること。 *動物が運動会面が するとので理解させ ことで理解させる。	
	くナマケモノがきてはというではない。 を動るな概シーナラのではいるをしますではない。 を出っているではいるではないではないではない。 というではないではないです。 というではないないです。 というではないです。 というではないです。 というではないできる。 というではいるできる。 といっではいるできる。 というではないないない。 というではないないない。 というではないないない。 というではないないないないないない。 というではないないないないないないないないないないないないないないないないないないない	Let's enjoy the story.	*児童が持っていると思われる動物ごとのイメージを引き出し、物語の理解に利用する。	
3.本時のめあての提示 読み聞かせ Today's Goal Storytime! (10 分)	今日は動物の運動会の絵本をみんなで楽しみましょう! 誰が勝つか想像してみましょう! Patrizia-sensei, Please read the book for us.			Flashcards of sloth and monkey, and yes/no cards.
		Of, course. It was nearly time for the jungle games, and every animal was busy		

	Look! The tigers are practicing. (gestures)	practicing. Well, almost every animal.		
	<質問を加える ことでストーリ ーの理解を促 す。> How about the sloth?	Yes, the frogs are practicing. (gestures)	Ss: No! No!	
	(to Ss) Sloth, practicing?	(book) Sloth slowly watched from his branch. He didn't move very much.		
「Lingle Mamase: 今ま示	1 1 たトンためり	(repeat) Sloth slowly watched from his branch. He didn't move very much.	ルフト 11 の 囲 板	な 千 助 け 1

□Jingle Momose: 今お示ししたようなやりとりをしながら HRT はストーリーの理解を手助けします。 Scaffolding 理解を促す梯子をかける役割です。日本語を交えています。 次にストーリーの終盤の理解と、児童の考えを引き出す様子をお見せします。

4. 物語に込められたメッセージの推測 Discovering the Message *small talk からの自 然な流れ (1-2 分)	Why?	(to Ss) Which animal will be a winner, champion? (pointing each monkeys, lemurs, birds, frogs and finally the sloth)	Ss: respond	
	児童の日本語に 反応する	Okay. Let's see! (book) Soon there was only one race left.		
	<理解を促すような言葉やジェスチャーを加える> "Go! Go" Monkey"	(book) Monkey raced from to branch to vine, swinging faster and faster. Everyone cheered as the gap got wider.		

Т	SNAP! The		
	branch wasn't		
	strong enough.		
(to Ss) Mo	onkey		
will win?			
Wow! Loc	ak!		
The monk			
falling int river!	o the		
大丈夫か	L6?		
7471	11		
What will sloth do?			
Signi do.	Okay! Let's see	!	
	(book)		
	Sloth slowly,		
	Slowly Slowly stood up		
	on his branch.	,	
With gest Stretched	ures: his He stretched hi	s	
long arms	1110		
(to Ss)			
Look at the picture.	ills Willoudii.		
What is he	e		
doing? ばっしゃ・	_ /		
	Everyone cheer	red	
	as Sloth finally caught Monkey	,	
(Clapping		•	
hands) (to Look at th	is!		
What did		(The sloth)	
do?		help(ed) (the	
Yes! Good	!!	monkey)	
		助けた!	
	Everyone cheer	red	
	as Sloth finally caught Monkey	1	
	<絵に描かれて		
	る内容を紹介す	⁻ る	
	みてください!	ジ	
	ャッカルがナマ	ケ	
	モノに金メダル	を	

	Oh! So, who is the champion on the sports day? (to Ss) Who is the champion?	かけようとしています。 Look at the Jackal. It's giving the sloth the gold medal.		
	Do you think so?	Yes! Good!	Sloth!	*運動会の勝者は誰かは児童によって異なる考えがあってよい。
	I didn't know the sloth can swim well. みんな知ってま したか? ナマケモノは水	This is the end of the story.		The story can be interpreted in different ways. This is one way. Students should be encouraged to express their different ideas.
	泳が上手なんで す。	(絵本を示しながら) ナマケモノは どんな競技が得意 でしょう? (pointing the picture) What game is the sloth in?	(Ss) Swimming!	
	<動物によって 得意なことがあ ることを理解し たかどうかを確 認する> The monkey can climb trees, but can't swim well. The monkey is a champion in running game. 皆さんはどう? ですか?	The sloth can't move fast but can swim well. The sloth is a champion in the swimming game.		
5. 終わりのあいさつ (Ending Greetings) (1分)	Wow! Everyone! Great job today! 素晴らしい授 業でしたね! Thank you for being a great	Yes, everyone did fantastic!	<児童の前で挨 拶を交わす>	

class!	See you next	Thank you,	
	time!	Mr./Ms. HRT	
		Thank you,	
		Mr./Ms. ALT	
Good-bye!			
		Bye!	
		-	